



Lectura 4 Tipos de Comunidades Virtuales

Existen 7 tipos de comunidades virtuales:

1. **Foros de discusión:** Herramientas sustentada en una base de datos, alojada en un servidor. En esta comunidad los usuarios pueden leer y escribir sobre temas de interés en común.

Tipos de foros:

- Foro público: Todos pueden participar, sin tener que registrarse.
- Foro protegido: Es inalterable para usuarios no registrados.
- Foro privado: Es solo accesible para usuarios registrados.



Finalidades:

- ✓ Suscitar un debate y no necesariamente agotar un tema.
- ✓ Ubicar al participante a una problemática.
- ✓ Brindar la oportunidad de que los participantes contribuyan con sus puntos de vista.

Tipos de formas en que los usuarios visualizan los mensajes: Tipos de publicación de mensajes:

- Cronológicamente.
- Por tema.

2. **Email & Email-Group:** Es el más antiguo de las comunidades virtuales, que se generaliza en internet. Son organizadas mediante emails o emails grupos, esto se envía a través de un miembro de las más llamadas comunidades virtuales.



Su uso: Para el uso habitual de los emails o emails groups es que se encuentre vinculado con una página web que ayuda al mecanismo de la sociedad, esto hace que sea un tipo de contacto a ciertos grupos sea un poco más efectiva y de manera eficaz.

5. **MUD (Multiple User Dialogue o Diálogo de Múltiples Usuarios):** Sistemas y espacios virtuales que permiten a los usuarios, navegar, interactuar, participar, conversar, jugar y aprender en tiempo real, creando comunidades.



6. **Gestores de contenido:** En un software que facilita la gestión en un sitio, en especial en lo que hace referencia a la publicación de los contenidos. La ventaja de estos programas es que permiten utilizar otras herramientas como: plataformas, foros de discusión, chats, etc.

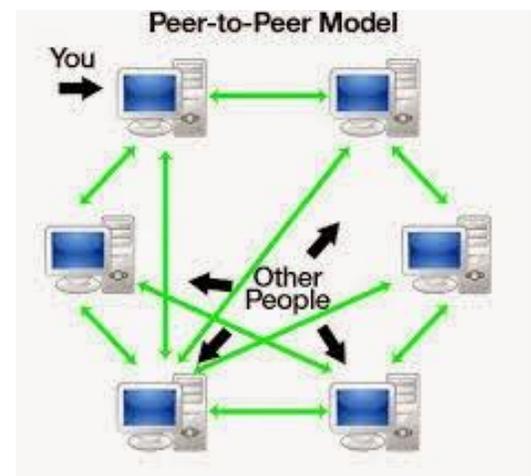


Existen multitud de programas en el mercado que gestionan los contenidos de los *sites*, algunos de ellos se venden como paquetes estándar, mientras que otros son propiedad de empresas diseñadoras de sitios web y no son accesibles al público en general, también existe la posibilidad de utilizar sistemas gratuitos (licencia GNU), entre los que destaca Postruke.

Las Comunidades Virtuales basadas en páginas web, gestionadas o no por un software específico, incluyen las siguientes funciones:

- Una base de datos que administra el registro de nuevos usuarios y la actualización de los datos de estos.
 - Un foro de discusión.
 - Recursos adicionales como: noticias, artículos, enlaces, etc. Que puedan resultar de interés para la CV.
7. **Sistemas peer to peer:** Más conocido como P2P, no es una red ni un software, está definido como estructura de red o una forma de organización lógica, que suelen incluir funcionalidades adicionales como: mensajería instantánea o chats, y además poseen sus propios CVs vía web, en las que sus usuarios pueden encontrar los recursos que precisan para hacer un uso más eficaz de la herramienta.

En el P2P únicamente indican la manera en que se deben realizar las conexiones y la organización de nodos, pero dejando a la implementación definir detalles de coordinación (protocolos), estructura y seguridad (autenticación, sesión, etc.). Esta estructura de red descentralizada no tiene clientes ni servidores



fijos, sino que tiene una serie de nodos que se comportan simultáneamente como clientes y servidores en los demás nodos de la red.

La red P2P en su estado más puro, funciona en tres formas:

- **Entrada:** Un nuevo nodo se conecta a otro de la red. Un nodo cualquiera puede conectarse a múltiples nodos, como así también recibir nuevas conexiones, formando una malla aleatoria no estructurada.
- **Búsqueda:** Para buscar archivos, el nodo envía un mensaje a los nodos con los cuales está conectado, estos nodos buscan si los archivos están disponibles de forma local y reenvía el mensaje de búsqueda a los nodos a los que están conectados. Si un nodo posee el archivo, inmediatamente contesta al nodo original que lo solicitó.
- **Descarga:** La descarga de archivos se hacen directamente desde los nodos que contestaron. Si son múltiples nodos, suelen partirse el archivo en diferentes trozos y cada uno envía uno de estos, aumenta la velocidad de descarga.