



"Hay que alcanzar la exaltación verdadera, para lograrlo, hay que ser serenos, sin prisas, estudiar, trabajar y disciplinarse"

**1er. semestre grupo:** \_\_\_\_ **Turno:** \_\_\_\_\_ **Máquina No.:** \_\_\_\_\_ **Fecha:** \_\_\_\_\_

Alumno: \_\_\_\_\_

**Presencial 1 Cultura Digital 1 hora. <https://www.jgbb.com.mx/>**

Buenas Tardes / días

Nombre de alumno:

Tema: lineamientos del 1er. bimestre

Forma de evaluar:

Forma de evaluar el 1er. bimestre

Forma de evaluar el 1er. bimestre	Porcentaje	Plataforma
Taller de computo	60%	Sumar puntos
Actividades en el salón	20%	Sumar puntos
Eje Transversal	20%	200
<b>Total</b>	<b>100%</b>	<b>1000</b>

Rangos de la Plataforma	Calificación
Mayor o igual a 950	10.00
De 850 a 949.99	9.00
De 750 a 849.99	8.00
De 650 a 749.99	7.00
De 600 a 649.99	6.00
Menor o igual a 599.99	5.00

La materia se anotara como no aprobada cuando:

1. Tenga menos del 80% de Asistencia
2. Tenga reprobado 2 bimestres.
3. Cuando el resultado del promedio de sus 3 parciales sea menor a 6.

- INFORMÁTICA I
- INFORMÁTICA II
- GESTIÓN DE ARCHIVOS DE TEXTO
- PRIMER BIMESTRE GAT
- SEGUNDO BIMESTRE GAT
- TERCER BIMESTRE GAT
- COMUNIDADES VIRTUALES
- INFORMÁTICA Y COMPUTACIÓN 4
- EXTRAORDINARIOS

Alumnos Inglés

Eje transversal

Alumnos

Bolsa de Trabajo

**Forma de calificar las actividades: Un sello y una letra.**

- A: Tiene todas las características que se le indico. (1)
- B: Le faltan algunas características de las que se le solicitaron. (2/3)
- C: Solo tiene algunas características de las solicitadas. (1/3)
- D: No cuenta con los elementos necesarios para una calificación (0)

**Material para trabajar el semestre:**

- 1) 2 pesos para copias

**Forma de trabajar:**

- 1) Hacer equipos de 2 personas

**Temario: Cultura Digital\_1 1er. Bimestre.**

Unidad I:

1. Identifica y aplica la normatividad que regula el uso del ciberespacio y servicios digitales; cuida su salud digital y el medio ambiente, reconoce los criterios para la selección de información, la privacidad de la información del usuario, el respeto de los derechos de autor, los tipos de licenciamiento de software y normas del uso de la información a través de diferentes dispositivos tecnológicos según el contexto.
2. Reconoce su identidad como ciudadano en medios digitales con credenciales para acceder al ciberespacio y plataformas para interactuar y colaborar de manera cotidiana conforme a la normatividad, seguridad, recursos disponibles y su contexto.
3. Conoce y utiliza los requerimientos, tipos de licenciamiento del software (navegadores, sistema operativo, niveles de acceso) y hardware (conectividad), así como las unidades de medida, sean de velocidad, procesamiento o almacenamiento de información, para acceder a servicios tecnológicos, al ciberespacio y a los servicios digitales conforme a los lineamientos de uso y gestión de la información digital según el contexto.
4. Utiliza el ciberespacio y servicios digitales conforme a normatividad y al contexto personal, académico, social y ambiental, para integrarse con seguridad en ambientes virtuales.

### **Elementos para trabajar en el taller de computación**

1. Reglamento del taller de computo
2. Una copia de su CURP
3. Un correo electrónico.